

A2

Mystère au grenier

Mystery attic (Ouvert toute l'année) open all year

Pour accéder au grenier, vous devrez auparavant retrouver les 3 codes d'accès. Seul un des trois permettra d'ouvrir l'armoire métallique de Jules, l'inventeur farfelu et ainsi remonter le temps.

To enter the attic, you will first have to find 3 access codes. Only one of these codes will allow you to open the metal cabinet of Jules, the wacky inventor and permit you to go back in time.

Pour vous aider, recopiez ci-dessous les codes obtenus sur les parcours :

Code N°1

Sur le sentier pieds nus

--	--	--	--	--

Code N°2

À la sortie du labyrinthe du château

--	--	--	--	--

Code N°3

Dans le labyrinthe de saules

--	--	--	--	--

Dans le grenier se cachent quatre énigmes.

Une fois résolues, vous obtiendrez le code vous permettant peut-être d'ouvrir le coffre au trésor. Posé au pied du bar vous y déposerez votre bulletin de participation pour tenter de gagner une Nuit insolite à la Ferme Aventure*.

4 riddles are hidden in the attic. Once solved, you will get a code that will maybe let you open the treasure chest. At the foot of the bar, you can slip in your participation form and try to win a night at the Ferme Aventure*.

Enigme n°1

--

Enigme n°2

--

Enigme n°3

--

Enigme n°4

--

*Mystère au grenier, règlement

4 nuits insolites mises en jeu, tirage au sort le 30 septembre 2025 !
Le résultat sera publié sur le Facebook de la Ferme Aventure.

Jeu limité à une participation par famille ou groupe, accessible à toute personne majeure s'étant acquitté du droit d'entrée au parc, hors centres et écoles.

Veuillez respecter le feu temporisé à l'entrée de l'attraction et la distanciation (6 personnes) dans les pièces du grenier.
Accès est limité à 6 personnes par groupe.

4 nights are up for winning.
A draw will take place the 30th of September 2025 !
The winners will be announced on the Ferme Aventure Facebook page.

Game limited to one participation per family or group, accessible to all adults who purchased an entry ticket to the park. Not for schools nor centers.
Please respect the time-delay lighting at the beginning of the attraction and the distancing (6 people) in the rooms of the attic. Access is limited to 6 people.

BULLETIN DE PARTICIPATION

NOM :

PRÉNOM :

TÉLÉPHONE :

E-MAIL :

CODE POSTAL :

DATE :/...../ 2025



Je comprends et reconnais avoir pris connaissance des conditions ci-dessus.

p8

- 11 Labyrinthe de saule
- 12 Bosquet de la ferme
- 13 Labyrinthe du château
- 14 Labyrinthe des 5 sens
- 15 Labyrinthe Hoppy
- A1 Départ du sentier pieds nus
- A2 Mystère au grenier
- A3 Canopée filet Aventure
- A4 Toboggan aquatique
- A5 L'arbre à pluie
- A6 Parcours des aventuriers
- A7 Athéa
- A8 La Grange aux jeux
- A9 La Mine des Sottés
- A10 Mini-Ferme
- A11 Mini-Ferme
- A12 Les Clos des aventuriers **NOUVEAU !**
- A13 Le Jardin de sable **NOUVEAU !**
- S1 Billetterie, Boutique
- S2 Aire de pique-nique abritée
- S3 Point info
- E1 Bar, Snack et restauration
- E2 Bar, Snack
- E3 Toilettes, change bébés
- E4 Parkings (gratuits non surveillés)



Partagez vos plus beaux moments ! # La Ferme Aventure

Sentier pieds nus

Barefoot trail (Ouvert toute l'année) open all year

Départ derrière la ferme, vous trouverez des casiers en bois pour déposer vos chaussures et des douches pour le retour. Suivez le lapin blanc ...

Departure behind the farm, drop your shoes ... Follow the white rabbit ...

Au fil du parc vous découvrirez les arbres de notre région. Le parcours est ponctué de divers passages tactiles, de labyrinthes et de jeux ludiques. Bonnes sensations !

Throughout the park you will discover trees from our region. The route is dotted with various tactile paths, mazes and fun games. Good sensations !



Les arbres Trees

Au fil du sentier découvrez l'arborétum. Choisissez les bonnes réponses.

Throughout the trail discover the Arboretum. Choose the correct answers.

- ☒ - Les mirabelles ont des vertus qui préservent le tube intestinal.
- ☒ Mirabelle plums have virtues that preserve the intestinal tract.
- ☒ - L'aubépine est nocive à la santé.
- ☒ Hawthorn is harmful to health.
- ☒ - La feigne est le fruit du hêtre.
- ☒ The feather is the fruit of the beech tree.
- ☒ - Le chêne couvre environ 39% de la forêt française.
- ☒ The oak covers about 39% of the French forest .
- ☒ - Dans les anciens pays baltes, l'homme étourdi est qualifié de frêne.
- ☒ In the old Baltic countries, the dizzy man is called an ash tree.

Les hommes de pierre Stone men

Au fil du sentier découvrez les hommes de pierre.

À chaque sculpture son expression .

Throughout the trail discover stone men. To each sculpture its expression.

I II III IV V VI VII

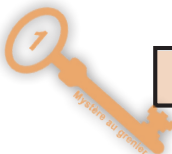
Joyeux Happy Amoureux Lovers Moqueur Scoffer

Triste Sad Etonné Surprised Méchant Bad

Fatigué Tired

Sur le sentier pieds nus, à l'aide des indices photos, retrouvez les 4 chiffres mystère afin d'obtenir le code n°1 du grenier.

Find 4 indications to obtain the code n°1 from the attic.



1	2	3	4
---	---	---	---

Code N°1
Sentier pieds nus

Eveillez vos sens, retrouvez les boîtes ... Et devinez

Stimulate your senses, find the boxes...



La vue



L'odorat



Le toucher



L'ouïe

- Sphère N°.....
Sphere

- Violette N°.....
Viola

- 1 a b c

- Poule N°.....
Chicken

- Cube N°.....
Cube

- Menthe N°.....
Mint

- 2 a b c

- Canard N°.....
Duck

- Cylindre N°.....
Cylinder

- Citron N°.....
Lemon

- 3 a b c

- Oie N°.....
Goose

La question mystère The mysterious sentence

Recherchez les 5 panneaux et 11 mots en Braille

et déchiffrez les à l'aide de l'alphabet la question mystère.

Decrypt the mysterious sentence using the alphabet.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
.	:	..	::	.	:	::	::	.	:	:	:	:
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
:	:	:	::	:	:	:	::	:	:	:	:	:

.....

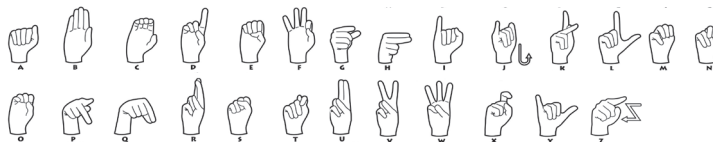
..... Qui suis-je ?

Le mot mystère The mystery word

Recherchez les 5 lettres de la langue dactylogologique et déchiffrez le mot mystère.

Look for 5 letters of the language dactylogologique and decipher the word mystery.

L'alphabet dactylogologique ou alphabet manuel ou encore alphabet digital est l'alphabet de la langue des signes. Il y sert à représenter des lettres et non des mots entiers comme le permet, par ailleurs, cette langue.



.....

L5 Labyrinthe Hoppy

The Hoppy stone labyrinth (ouvert toute l'année) open all year

Le lapin blanc vous mènera sur les traces des animaux dans les pierres. Identifiez-les !

The white rabbit will lead you on the tracks of the animals in the stone. Identify them!

Cerf
Deer

☐

Renard
Fox

☐

Héron
Heron

☐

Ecureuil
Squirrel

☐

Lapin
Rabbit

☐

Crapaud
Toad

☐

- Q1** Excalibur, est la célèbre épée du ?
Excalibur is the famous sword of ?
- a) Roi Arthur King Arthur
b) Roi soleil Sun King
c) Comte de Fonteny Count of Fonteny
- Q2** Durandal est la célèbre épée de ?
Durandal is the famous sword of ?
- a) Roland
b) Jean de Hardémont
c) Henry IV
- Q3** Quel code de conduite devait respecter le chevalier ?
What code of conduct did the knight have to follow ?
- a) Le code d'honneur The code of honor
b) La Charte des Templiers The Templars' Charter
c) La chevalerie Chivalry
- Q4** Comment s'appelait la cérémonie au cours de laquelle un jeune homme devenait officiellement chevalier ?
What was the ceremony called during which a young man officially became a knight?
- a) Le sacrement The sacrament
b) L'adoubement The dubbing
c) L'intronisation The enthronement
- Q5** À quel âge débutaient les étapes pour devenir chevalier ?
At what age did the stages to become a knight begin ?
- a) 6 ans 6 years
b) 10 ans 10 years
c) 7 ans 7 years

1	2	3	4	5

Code de la porte du château

Dans «Tectus» déchiffrez la formule magique, le code n° 2 du grenier y est caché !

In the corridors of time decode the magic formula, the code of the doornumber 2 of the attic is hidden there !



1	2	3	4

Code N°2
Tectus

L4 Labyrinthe des sens

Senses labyrinth (Ouvert toute l'année) open all year

Par les dédales du labyrinthe des sens, dénchez les 6 cartes quizz.

Find the 6 quiz cards in the sens labyrinth.

Quizz vaches

- 1 a ☐ b ☐ c ☐
- 2 a ☐ b ☐ c ☐
- 3 a ☐ b ☐ c ☐
- 4 a ☐ b ☐ c ☐
- 5 a ☐ b ☐ c ☐
- 6 a ☐ b ☐ c ☐

Quizz races

- 1 a ☐ b ☐ c ☐
- 2 a ☐ b ☐ c ☐
- 3 a ☐ b ☐ c ☐
- 4 a ☐ b ☐ c ☐
- 5 a ☐ b ☐ c ☐
- 6 a ☐ b ☐ c ☐

Quizz expressions

- 1 a ☐ b ☐ c ☐
- 2 a ☐ b ☐ c ☐
- 3 a ☐ b ☐ c ☐
- 4 a ☐ b ☐ c ☐
- 5 a ☐ b ☐ c ☐
- 6 a ☐ b ☐ c ☐

Dans le labyrinthes retrouvez et observez les trompe-l'œil et illusions d'optique ! In the maze find, and observe the optical illusions!

p6

A3 Canopée

Canopy (Ouvert toute l'année) open all year

A4 Toboggan Aquatique

Waterslide (Ouvert du 01/07 au 31/08 de 10h à 18h)

A5 L'arbre à pluie

The rain tree (Ouvert du 01/07 au 31/08 de 10h à 18h)

A6 Parcours des aventuriers

Adventurers' journey (Ouvert toute l'année) open all year

A7 Athéa Le temple du Diamant vert

The temple of green diamond (Ouvert toute l'année)

Des fouilles archéologiques ont mis à jour un mystérieux temple voué à la déesse ATHÉA. Couvert par un grand chapiteau, ces vestiges laissent apparaître au cœur d'un étrange labyrinthe, le diamant vert ! Pour puiser la force en son rayon vous devrez résoudre une série d'énigmes surprenantes. Un Escape Game pour tous les petits et grands aventuriers.

Jeu I Étape n° 1

○	□	△	≠	✖	☾

Sur les 6 colonnes à l'entrée du temple, relevez la valeur de chaque symbole.

On the 6 columns at the entrance of the temple, read the value of each symbol.

Jeu I Étape n° 2

Résolvez les énigmes dans 6 salles, portez la bonne réponse sous la lettre correspondante.

Solve the riddles in 6 room.

A	B	C	D	E	F

Jeu I Étape n° 3

Rendez-vous à la salle des codes afin de faire rayonner le diamant vert.

Go to the room of codes in order to make the green diamond shine.

Jeu II Le Trésor Perdu

Selon d'anciens récits, reposerais dans le tombeau du temple d'Athéa, Vulcanus le dieu du feu.

Son trésor est à quelques pas ! Trouvez au fils des salles 6 boîtes à feu numérotées de 1 à 6.

À l'intérieur l'empreinte d'un chiffre, du bout des doigts à vous de le deviner, portez le dans l'ordre sur la grille ci dessous. Cette suite de chiffres vous permettra d'ouvrir le coffre abandonné à la sortie du temple et admirer le trésor de Vulcanus.

1	2	3	4	5	6



Les jeux sont placés sous la responsabilité des parents ou accompagnateurs. Le parc décline toute responsabilité en cas d'accident. Le règlement du parc est affiché à l'entrée.



The games are placed under the responsibility of parents or carers. The park declines all responsibility in case of accident. The park rules are displayed at the entrance.



p3

A8

La grange aux jeux

The games barn (De 11h à 18h suivant dates d'ouverture)

Cet espace ludique couvert de 1000 m2 abrite un trampoline, une méga Piscine à boules, des structures gonflables aux couleurs de la ferme et un espace détente (bar restauration rapide).

«La Grange aux Jeux»! This 1000 m2 covered fun space houses a mega ball pool, inflatable structures in farm colors and a relaxation area (fast food bar).

A9

La mine des sotrés

The mine of sotrés (Ouvert toute l'année) open all year

Une aire de jeux accueille les enfants de 2 à 8 ans. Cernée d'un mini sentier pieds nus, coiffée d'une cabane et entourée de jeux à ressorts, bascule et toboggan.

At the park entrance, a playground welcomes little adventurers aged 2 to 8.

The Mine of the Sotrés, surrounded by a small barefoot trail, features a hut, spring toys, a seesaw, and a slide.

A10

Mini-ferme

Small farm (Ouvert toute l'année) open all year

Retrouvez les animaux de la basse-cour. Chèvres, poneys, lapins, poules ...

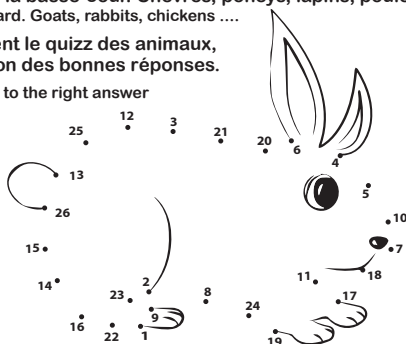
Find the animals of the barnyard. Goats, rabbits, chickens ...

Vous y trouverez également le quizz des animaux, reliez les points en fonction des bonnes réponses.

Connect the points according to the right answer

Quizz mini-ferme

- 1 a ☐ b ☐ c ☐
- 2 a ☐ b ☐ c ☐
- 3 a ☐ b ☐ c ☐
- 4 a ☐ b ☐ c ☐
- 5 a ☐ b ☐ c ☐
- 6 a ☐ b ☐ c ☐



A11

Le Clos des aventuriers

The Adventurers' Garden (Courant Juillet 2025)

NOUVEAU

Cap sur l'aventure : tyrolienne, pyramide de grimpe, balançoires et tourniquet pour petits et grands aventuriers !

Challenges and thrills for adventurers: zipline, climbing pyramid, swings, merry-go-round!

L2

Le bosquet de la Ferme

Grove of the Farm (Ouvert toute l'année) open all year

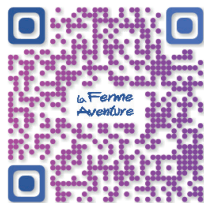
Retrouvez dans le bosquet de la Ferme les animaux échappés, qu'elle est leur couleur ? Reliez chaque bonne réponse.

Find the escaped animals in the grove of the Farm, what is their color? Match each answer.

Les animaux échappés



Découvrez les réponses !



Scannez
et découvrez
les réponses !



Téléchargez l'application
gratuite QR code scanner

Consultez le
panneau
des corrections
à côté du
Bar-snack.

E1

p4

L1

Labyrinthe de saules

Meadow labyrinth (Ouvert toute l'année) open all year

À chaque pierre mystérieuse, un symbole sera lié à votre réponse. Portez-le dans la case correspondante.

Arrivé à la sortie du labyrinthe, cette combinaison de 4 symboles, convertie en chiffres, vous permettra d'obtenir le code n°3 du grenier.

For each mysterious stone, a symbol will be linked to your answer. Put it in the corresponding box on your playbook.



● QUIZZ des hirondelles

Quand elle pousse son cri, on dit que l'hirondelle gazouille ou qu'elle :
When it makes its cry, we say that the swallow warbles or that it:

Q1

- a) Hôle
b) Pupule
c) Trisse

L

Symbole

Q2

Avec quoi l'hirondelle construit-elle son nid ?
What does the swallow use to build its nest?

- a) Des petits cailloux Small pebbles
b) De la boue Mud
c) Du bois Wood

L

Symbole

Q3

Par jour, combien de kilomètres parcourt une hirondelle pour se nourrir ?
Per day, how many kilometers does a swallow travel to feed?

- a) Environ 200 km entre 45 et 50 km/h About 200 km at 45-50 km/h
b) Environ 100 km entre 60 et 70 km/h About 100 km at 60-70 km/h
c) Environ 300 km à 30 km/h About 300 km at 30 km/h

L

Symbole

Q4

Combien d'œufs trouve-t-on dans un nid d'hirondelle ?
How many eggs are found in a swallow's nest?

- a) Deux oeufs verts au maximum
Two green eggs at most
b) Environ une dizaine de couleur bleue
About ten blue eggs
c) Entre 3 et 6 tachetés de rouge et de blanc
Between 3 and 6, speckled red and white

L

Symbole



Code N°3
Labyrinthe de saules



L3

Labyrinthe du château

Castle labyrinth (Ouvert toute l'année) open all year

À chaque pierre mystérieuse, un symbole sera lié à votre réponse. Portez-le dans la case correspondante.

At each mysterious stone, a symbol will be bound with your answer. Put it in the corresponding box on your parchment.

Arrivé au donjon, cette combinaison de 5 symboles, convertie en chiffres, vous permettra d'accéder aux couloirs du temps, le code n°2 du grenier y a été caché ! À vous de le retrouver ...

When you arrive at the dungeon, this combination, converted into numbers, will allow you to access the corridors of time, the code number 2 has been hidden there. It's up to you to find it!



p5